

Spiele im Matheunterricht

Beitrag von „Fabula“ vom 22. Oktober 2003 17:22

Hallo!

Vier-Ecken-Rechnen geht so:

In jede Ecke des Klassenraums stellt sich ein Kind. Du stellst Rechenaufgaben. Wer zuerst die Aufgabe gelöst und in die Klasse gebrüllt hat, darf im Uhrzeigersinn eine Ecke weiter gehen (evt. stehen dann in dieser Ecke 2 Kinder macht aber nix, keiner fliegt raus). Wer zuerst wieder in seiner eigenen Ecke steht hat gewonnen.

Wenn du vier Runden spielst, können die Gewinner nochmal gegeneinander antreten (= "Königsrunde").

Ich mag dieses Spiel nicht so gerne, weil immer nur vier Kinder der Klasse rechnen und sich alle anderen zurücklegen können und nix tun.

Besser finde ich das Rechen-Memory.

Du teilst die Klasse in 2 Gruppen (rote und grüne Mannschaft). Jedes Kind bekommt eine Karte, entweder rot oder grün.

Ich mache das Spiel mit Tierkarten (also eine rote Kuh und eine grüne Kuh, einen roten Vogel, einen grünen Vogel...)

Du stellst eine Rechenaufgabe, alle Kinder rechnen im Kopf und dann sagst du einen Tiernamen (z.B Vogel). Das Kind, was die Vogel-Karte hat und zuerst das Ergebnis gesagt hat, bekommt einen Punkt für seine Mannschaft.

Den Punkt zeichnest du als Strich an die Tafel. Man kann entweder eine begrenzte Zeit spielen oder aber z.B. bis 5 Punkte. Welche Mannschaft die meisten Punkte hat, hat gewonnen.

Für deine Klasse bietet es sich wohl eher an anstatt Tier-Karten einfach Zahlen o.ä. zu nehmen.

Der Vorteil bei diesem Spiel: Alle Kinder müssen rechnen.

Geh auch mal auf die Such-Funktion, irgendwo hatten wir hier letztens schon Vorschläge zu diesem Spiel. Ein weiterer Vorschlag wäre auch das Schlangen-Fressen (s. Sek.I Beitrag, Englischunterricht und Vokabeln oder so...).

Lieben Gruß,
Fabula