

Bewegungsspiel / Theaterstück gesucht

Beitrag von „das_kaddl“ vom 15. März 2004 17:38

Also... in meiner Spielesammlung habe ich das hier unten gefunden. Vielleicht ist es nicht das richtige, aber trotzdem sehr, sehr witzig (bisher habe ich es jedoch nur mit Erwachsenen gespielt 😊)

LG,
das_kaddl

BETTNÄSSER

Alter

8 bis 60 Jahre

Kurzbeschreibung

Bei diesem Kreisspiel gibt es eine ausgeprägte Hierarchie unter den Spielern. Bettnässer, Bettler, Bananenverkäufer, Briefträger, Bahnhofsvorsteher, Bürgermeister, Bundesminister, Bundeskanzler und Bundespräsident führen kurze Gespräche, die immer gleich aufgebaut sind, bei denen man aber nichts falsch machen darf.

Vorbereitung

keine

Spielverlauf

Jeder Mitspieler bekommt eine im Uhrzeigersinn steigende Berufsbezeichnung, die mit "B" beginnt. Der Erste ist der Bettnässer, reihum folgen Bettler, Bananenverkäufer, Briefträger, Bahnhofsvorsteher, Bürgermeister, Bundesminister, Bundeskanzler und Bundespräsident (Begriffe zwischen Bettnässer und Bundespräsident bitte je nach Anzahl der Spieler variieren).

Der Bundespräsident erzählt nun eine kurze Geschichte, in der er irgendeinen Mitspieler einer beliebigen Ungeheuerlichkeit beschuldigt. Der so Angesprochene steht unverzüglich auf und fragt: "Wer? Ich?". Der Bundespräsident: "Ja, Du!", "Ich nicht!", "Wer denn sonst?" Nun nennt der Angesprochene eine neue Bezeichnung aus der Runde, der festgelegte Dialog wiederholt sich. Nun fordert die Hierarchie aber, dass der Niedriggestellte immer aufsteht, wenn er mit dem Höhergestellten redet, der Höhergestellte jedoch immer sitzenbleibt. Außerdem muss der Niedriggestellte den Höhergestellten mit "Sie" ansprechen, umgekehrt muss geduzt werden. Der Einzige, der diesen festgelegten Dialog durchbrechen darf, ist der Bettnässer. Er als Allerniedrigster darf sich alles erlauben. Er darf reden, wenn er nicht an der Reihe ist, er darf die Anderen aus dem Konzept bringen, und muss lediglich, wenn ein anderer ihn anspricht und bis zum "Wer denn sonst?" vorgedrungen ist, eine neue Bezeichnung nennen.

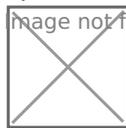
Macht irgendeiner in der Runde einen Fehler, so wird er zum Bettnässer degradiert, alle Spieler mit niedrigerer Position bis zum Bettnässer rücken auf der Karriereleiter einen Platz nach links und nehmen die entsprechende Bezeichnung von ihrem Nachbarn an.

Material

keines

PS: Man kann die Hierarchie auch verändern; ich habe das Spiel auch schon mit Kaiser, Kaiserin, König, Königin, Prinz, Prinzessin, Herzog, Herzogin, Freiherr, Freifrau, Bauer, Bäuerin, Magd, Knecht, Bettler (Rangniedrigste, der durfte immer dazwischen quatschen) gespielt. Dann hieß es "Uns wurde die Krone entwendet" - der Ranghöchste fängt an und sagt "Uns wurde die Krone entwendet. Es war..." und dann gehts siehe oben weiter. Vorteil: man kann sich mehr "Hierarchieebenen" ausdenken - passend zur Klassengröße.

image not found or type unknown



Viel Spaß beim Ausprobieren!!!