

Gesellschaftsspiele selbst herstellen?

Beitrag von „indidi“ vom 1. September 2005 15:34

Malefizfällt mir da noch ein.

Wie oben schon vorgeschlagen wurde kann man die Schüler in zu zweit oder dritt ein einfaches "Wegespiel" selbst entwerfen lassen.

Meine haben mal zum Buch "Rennschwein Rudi Rüssel" verschiedene "**Schweine" Spielpläne** entworfen.

Ich hatte mit dem Computer auf ein A4-Blatt einen Weg (Kreise mit schwarzem Rand) gezeichnet. Diesen Blanko-Spielplan (Vergrößert auf A3) bekam jede Gruppe.

Außerdem hatte ich noch ein Blatt mit vielen verschiedenen kurzen Wegen. Die konnten die Schüler ausschneiden und so auf den Spielplan "Abkürzungen" und "Umwege" aufkleben.

Nun klebten die Schüler noch verschiedene schwarz-weiß-Schweinbilder auf oder zeichneten sie auf.

Dann wurde der Plan nochmals kopiert (damit man die ganze Kleberei nicht mehr sah)

Jetzt ging es ans Ausmalen und schreiben der Ereigniskarten. Und zum Schluss wurde alles laminiert.

Hat allen viel Spaß gemacht.

Wir haben die Spielpläne später den Kleinen geschenkt.

Man kann solche Spielpläne auch mit Tonpapier aufwändiger gestalten. Also die einzelnen Spielfelder aus Tonpapier ausschneiden usw.

Und noch was fällt mir ein.

Vielleicht könnt ihr auch **für die "Kleinen"** in den unteren Klassen **Dominos oder Memorys** herstellen.

Ich lass das oft im Computerunterricht machen, z.B. einfache Wort-Bild-Zuordnung.

(Da arbeiten wir auch "auf Bestellung" 😊)