

Kennt jemand Spiele für die Klassenfahrt mit einer 7?

Beitrag von „NiciCresso“ vom 5. September 2005 22:52

also ich weiss zwar auch, dass 7.Klässler möglicherweise alles doof finden, aber irgendwas muss man doch machen!

(ausserdem glaub ich finden sie es dann doch wieder irgendwie gut.)

eines meiner liebungsspiele ist ja das Mörder-Spiel, es kann spannend sein und man spielt es über die ganze Klassenfahrt hinweg (aber vielleicht boykottieren sie es):

jeder Name wird auf einen Zettel geschrieben, jeder schüler zieht einen Zettel und wessen Zettel man gezogen hat, den muss man umbringen.

Umbringen funktioniert so: du musst allein mit dieser Person in einem Zimmer sein. (MEHR NICHT. man sagt dann: ich ermorde dich. oder wie auch immer.) Als beweis den zettel mit dem Namen zeigen.

Dann bekommt der Mörder den Zettel von dem Opfer und hat damit sein nächstes Opfer.

(Die Ermordeten sollen einfach nichts sagen und normal "weiterleben")

Am Ende dürfen rein theoretisch nur 2 übrigbleiben, das sind die gewinner.

(meistens geht irgendwas ein bisschen schief, aber es ist trotzdem lustig und niemand geht mehr allein irgendwohin und die lustigsten szenen sind, wenn man mit jemandem zum Schutz irgendwohin geht und der musste einen dann ermorden.) (oder wenn man weiss, wer einen ermorden will und ständig vor demjenigen flüchtet.)

berührungssängste baut vielleicht auch "hochstapelei" ab:

Nummern von 1-6 werden ausgeteilt, alle schüler sitzen im sitzkreis und dann wird gewürfelt. wenn eine 2 fällt, dürfen alle mit der nr. 2 einen platz im uhrzeigersinn (auf den schoss vom nebenmann.) und so weiter. man darf nur weiterrutschen, wenn man nicht "geblockt" ist. ansonsten muss man warten bis alle weg sind, die auf einem sitzen (kann grosse türme geben). das ziel ist wieder auf dem eingenen platz zu landen.

(je nachdem wieviele schüler, kann man auch eventuell nur rote, blaue, grüne und gelbe unokarten austeilen und dann unokarten vom stapel ziehen, statt würfeln.)

ach und auch ein schönes spiel, weil immer alle gleichzeitig was zu tun haben:

2 mannschaften sitzen hintereinander auf dem boden in 2 schlangen, hände auf den schultern vom vordermann.

vor den beiden Vordersten liegen jeweils 3 karten. (eine rechts, eine links, eine in der mitte).

alle schauen nach vorne. nur die beiden letzten spieler drehen sich um zum spielleiter (sitzt quasi zwischen den 2 schlangen). spielleiter hat auch 3 karten vor sich liegen und zeigt auf die linke ODER die rechte ODER die mittlere.

diese information muss in der schlange nach vorne gegeben werdne und zwar durch schulterdruck (rechte karte- rechte schulter, linke karte linke schulter, mittlerer karte beide schultern drücken).

welche schlange es zuerst RICHTIG nach vorne gegeben hat, so dass der vorderste die RICHTIGE karte hochhebt, darf einen platz umrücken (vorderster geht nach hinten oder wie auch immer.) gewonnen hat die mannschaft, wenn sie einmal durch sind.

also ich finde vor allem das erste und das letzte spiel immer noch gut. (auch mit 26 😊)

gruss nici