

# **Spieltipps für 5. Klasse**

**Beitrag von „FrauLehrerin“ vom 12. Februar 2006 16:51**

Danke erstmal,

das Kissenjagen hört sich gut an, ist aber von der Organisation für meine Zwecke zu aufwendig, die Schüler brauchen nämlich immer noch in etwa 10 Minuten, bis ein halbwegs brauchbarer Stuhlkreis steht. Es geht mir mehr darum, am Anfang der Stunde ein nettes, von der Organisation einfaches Spiel durchzuführen, da bietet sich das Menschen-Memory vermutlich eher an. Das ließe sich auch mit der Unterrichtsreihe "Tiere" verbinden. Kuh - Muh usw.

Um etwas für eine Spielesammlung beizutragen: In meinen Teilungsgruppen (nur 15 Schüler) kommt das Klatschspiel gut an. Die Schüler stehen im Kreis, der Klatscher wird immer zum Nachbarn weitergegeben, wenn zweimal geklatscht wird, ist das ein Richtungswechsel. Meine Schüler haben ganz langsam angefangen, mittlerweile haben wir ein ganz schönes Tempo, da verliere ich manchmal schon den Überblick. Gut für die Konzentration, gerade am Nachmittag, nach der Mittagspause. Ähnlich ist das Funkspiel: FrauLehrerin funkt Mohamed an. Mohamed hebt seine beiden Arme, seine Nachbarn links und rechts heben jeweils den Arm, der an Mohamed grenzt. Mohamed funkt dann weiter. Die Klassiker Teekesselchen und "Begriffe pantomimisch darstellen" sind aber auch immer noch beliebt.

Weitere Tipps willkommen,  
FrauLehrerin