

# Warcraft im Unterricht?

**Beitrag von „Bolzbold“ vom 15. Juni 2007 14:01**

[Provencaline](#)

Allerdings sollte man den Suchtfaktor des Spiels World of Warcraft nicht unterschätzen. Insbesondere auf Schüler scheint dieses Spiel ein enormes Suchtpotenzial zu haben, was dazu führt, dass die Spieler alles außerhalb dieses Spiels herum vergessen bzw. vernachlässigen. Über google findet man über "süchtig" und "WoW" genug Einträge dazu.

Ansonsten ist es aus meiner Sicht interessant, die Beweggründe der Schüler zu erfahren, wieso sie diese Bücher lesen bzw. wieso sie das Genre anzieht.

Vielleicht bin ich da als Rollenspieler-Veteran auch von Natur aus offen für.

Gruß

Bolzbold