

# Spiel in Mathe 1. Klasse

**Beitrag von „fairytales“ vom 18. Juli 2007 14:15**

Eckenrechnen kenne ich in Gruppen, das schnellste Kind darf immer eine Ecke weiter...wer als erstes alle Ecken durch hat, ist Sieger. Lässt sich auch so spielen, dass es 3 oder mehr Sieger gibt.

Schlangenrechnen: zwei Schlangen von Kindern, jeweils der Schlangenkopf rechnet gegen den anderen Kopf, der Flottere \*frisst\* den Langsameren...welche Schlange ist nach einer bestimmten Zeit länger? = Siegergruppe

Treppenrechnen: zwei Gruppen oben an der Treppe, je ein \*Läufer\*, immer zwei Kinder rechnen gegeneinander, Sieger darf seinen Läufer eine Treppe weiter nach unten schicken...Ende=die Gruppe hat gewonnen, deren Läufer als erstes unten angekommen ist.

Rechnungen angeln: Rechnungen auf Kärtchen schreiben und in eine Schachtel, ein Gefäß werfen, Büroklammer dran, Schüler angelt mit Schnur und Magneten daran eine Rechnung und darf Kärtchen behalten, wenn er die Lösung wusste.

Rechenfußball: Lehrer zeichnet ein Feld an die Tafel mit links und rechts einem Tor, ein Ball aus Papier mit Magnetband oder Klebmasse, zwei Schülergruppen spielen gegeneinander. Ist Rechner 1 schneller, wandert der Ball ein Stück Richtung Tor, ist die Gruppe 2 schneller, wandert der Ball in die andere Richtung. Welche Gruppe schießt das erste Tor?

dazu Dominos, Legematerial, div. Lernspiele, Übungen am PC...

wären nur die ersten spontanen Ideen:-)