

Fantasyrollenspiel

Beitrag von „Herr Rau“ vom 30. Januar 2005 10:47

Hier ein deutschsprachiges Autorensystem (T.A.G.):

<http://www.martin-oehm.de/adv/index.htm>

Hier werden die zwei Autorensystem Inform und TAg verglichen:

<http://www.textfire.de/werkst/> I

Hier gibt's viel über Inform:

<http://www.firthworks.com/roger/>

Hier nochmal Textfire zu Inform auf Deutsch_

<http://www.textfire.de/archiv/>

- Ich habe selber bislang nur ein bisschen mit T.A.G. experimentiert. Bei deutschsprachigen Spielen braucht man halt noch Genera für die Substantive, und diversen anderen Kram. T.A.G. ist mäßig objektorientiert.

Es gibt sicher jede Menge Autorensysteme für Point-and-click-Spiele. Aber vielleicht klappt's bei den jungen Läusen doch auch rein textbasiert.