

Fantasyrollenspiel

Beitrag von „Herr Rau“ vom 30. Januar 2005 08:44

Für mich waren es damals die Textadventures. Die gibt es immer noch, es gibt eine reiche Szene, mit vielen deutsch- und englischsprachigen Spielen, und verschiedene Editoren/Erzeugersprachen, mit denen man diese Spiele (auf Deutsch oder Englisch) leicht selbst schreiben kann.

Seit langem überlege ich, ob ich das nicht als Projekt in der Schule einsetzen kann: Das Schulgebäude modellieren und umsetzen (nicht zu genau, damit die Schulleitung nicht Angst vor Überfällen oder Einbrüchen kriegt) und mit skurillem Personal und diversen Gegenständen bevölkern.

Ich weiß nur noch nicht, ob dafür das Fach Englisch (sprachlich am einfachsten, weil am wenigstens Flexion), Deutsch (weil's ja um Sprache geht) oder Informatik am geeignetsten ist.

So oder so muss ich auf die richtige Klasse warten.