

Menge 0 einführen: aber wie?

Beitrag von „Bablin“ vom 3. November 2007 11:01

Die Null ist nicht nur eine leere Menge, sondern auch Platzhalter für einen Stellenwert und Startzahl bei Spielen wie Mensch-Ärgere-Dich-Nicht. Unter diesen Aspekten ist sie keines falls "nichts". Diesen Aspekt solltest du nicht unter den Tisch fallen lassen.

Bablin