

Programme für interaktive Boards (Wii-board, Smartboard usw)

Beitrag von „alias“ vom 4. April 2009 16:47

Meine Wii-Board-Steuerung funktioniert nun prächtig. - Ein Interaktives Whiteboard für knapp 40 Euro - wenn man mal vom benötigten Beamer und Rechner absieht.

Nun geht es an die Anwendungen.

Wer hat Linktipps zu guten Applets oder Interaktiven Websites, die sich für den Einsatz mit dem Whiteboard oder Smartboard eignen?

Gefunden habe ich bislang:

[hotpotatoes](#) als einfach zu bedienendes Programm zur Erstellung interaktiver Lernsequenzen (das zudem die Dateien als Websites abspeichert und die somit auf der Schulhomepage eingebunden werden können)

[Phun](#) als freien Microsoft Physics Illustrator -Clone. Man zeichnet Formen, Ebenen, Rollen, Federn an den Schirm und nach einem Klick auf Start gehorchen alle Figuren den Gesetzen der Physik.... das rutscht und baumelt. Fehlt nur noch das Scheppern aus dem Lautsprecher 😊 Für das Programm gibt es bereits Unmengen vorgefertigter "[Scenes](#)"

Zitat

It may look like a toy, but Phun is based on highly competitive technologies for interactive multiphysics simulation, ranging from novel physical models and variational integrators to high performance numerical methods. Phun is off-spring from research at Umeå university, and a MSc project of Emil Ernerfeldt, now further developed at Algorix Simulation. Algorix also develops a professional 3D multiphysics engine called AgX.

Links zu interaktiven Applets finden sich auch auf

<http://www.autenrieths.de/links/kidaktiv.htm> Die meisten Links dort sind jedoch eher zur Arbeit direkt am PC für die Schüler gedacht - und nicht zur Visualisierung von Sachverhalten....

Auf

<http://www.autenrieths.de/links/linkwii.htm>

ist beschrieben, wie das Wiiboard funktioniert - und wie man sich die benötigten Komponenten zusammenbastelt Dort finden sich auch weiter führende Links

<https://www.lehrerforen.de/thread/20941-programme-f%C3%BCr-interaktive-boards-wii-board-smartboard-usw/?postID=170405#post170405>