

Schachuhr für Gesellschaftsspiele

Beitrag von „Ummon“ vom 20. August 2009 00:29

Kennt ihr das Problem?

Man spielt mit mehreren Leuten ein (rundenbasiertes) Brettspiel - Siedler von Catan, Carcassonne usw. - und es gibt Exemplare von Mitspielern, die für ihren Zug eeeeeewig brauchen.

Ein Zeitlimit pro Zug hilft da nur bedingt - manchmal ist ein Zug halt so wichtig, dass man mehr als 2 min Bedenkzeit braucht.

Praktisch wäre hier so eine Art Schachuhr, auf der man eine Zeit einstellen kann, die jeder Spieler **insgesamt** hat - z.B. 30 Minuten - nur gibt's Schachuhren halt nur für zwei Mitspieler - oder?