

# **Spiele/Aktivitäten zur Stärkung der Klassengemeinschaft**

**Beitrag von „der PRINZ“ vom 31. August 2009 19:55**

## Zitat

Affe, Palme, Elefant, Fisch: ~ zählt zu den kooperationsfördernden Spielen. Die Schüler sitzen im Kreis und jeweils drei nebeneinander sitzende Schüler müssen auf Zuruf gemeinsam bestimmte Figuren darstellen. Bei Affe hält sich der Mittlere die Augen, der Linke die Ohren und der Rechte den Mund zu; bei Palme strecken alle drei als ihre Arme als Palmwedel in die Luft; bei Elefant macht die Mittelperson mit ihren Armen einen Rüssel und die daneben sitzenden stellen die Ohren nach und bei Fisch ahmt die Person in der Mitte einen Fischmund nach, die Nachbarn stellen die Flossen dar. Ein Schüler steht in der Mitte, zeigt auf einen sitzenden Schüler, der nun die mittlere Person ist, und benennt eine der Figuren. Der Schüler, auf den gezeigt wurde, und seine beiden Nachbarn links und rechts müssen nun schnell die geforderte Figur nachstellen. Wer einen Fehler macht oder zu langsam ist, muss als nächster in die Mitte, während der Schüler, der vorher in der Mitte war, sich auf dessen Platz setzen darf (vgl. Hanke 2005: 66).

Dieses Spiel heißt bei mir Toaster:

denn zum Elefanten kommt z.B. noch hinzu:

Toaster: die beiden Äußenen bilden mit ihren Armen ein Rechteck um das mittlere Kind, dieses ist der Toast und hüpfst auf und ab.

Mutter: links und rechts knien sich beide schnell hin, ziehen den mittleren an den Hosenbeinen und jammern: "MAMAAAA!", während der mittlere mit seinem einen Arm einen Topf simuliert und mit der anderen Hand den rührenden Löffel

kotzendes Känguru: der mittlere bildet aus seinen Armen einen Kreis vor seinem Bauch (seinen Beutel), die anderen zwei... nun gut... das muss man keinem Kind erklären, was die dann darstellen...

Waschmaschine: der mittlere wirbelt seine Haare wild im Kreis, wackelt sehr doll mit dem Kopf, während die anderen beiden mit ihren Armen einen Kreis drumherum bilden, das Fenster der Waschmaschine.

Backstreet boys: der mittlere schnappt sich ein Mikro und post wie ein Star, die je 2 (!) äußeren gehen mit hochgerissenen Armen in den Ausfallschritt zur Kreismitte und alle 5 (!) grölen "Quit playing games with my heart!" (kennen Jugendliche heutzutage noch die BBs??)

Dusche: der mittlere hebt seine Arme wie zwei Duschen hoch, die beiden anderen summen vor sich hin und seifen sich ein.

Ich habe Toaster nie im Sitzen gespielt, immer im Stehkreis, bei größeren Gruppen ggf. mit

zwei Kids in der Mitte.