

Hilfe - Tipps für Spiele -AG gesucht

Beitrag von „Boeing“ vom 4. September 2009 00:49

Guten Abend,

ich hatte vor einigen Jahren an meiner Hauptschule im Rahmen des Wahlpflichtunterrichts (7. Klasse) das Fach "Soziales Lernen": unter der Hand hieß das "Spielen".

Ich hatte verschiedene Aspekte:

- Gruppenspiele (alle zusammen: z. B. Werwolf, Tabu, Krimirätsel, Activity)
- Kleingruppenaktionen (die Schüler suchten sich in Kleingruppen je ein Spiel aus - ich habe ein sehr großes Repertoire, da wir als Familie sehr gerne spielen)
- Alte Spiele (oder auch Schulhofspiele)
- Vorstellung eigener Spiele (haben die Schüler dann mitgebracht)
- Erstellung von Spielregeln (wird an der Grundschule - vor allem in der zweiten Klasse - wohl nicht so gut klappen)
- Bewertung von Spielen (auch für die Schülerzeitung)
- Spiele erfinden oder Spiele überarbeiten

Die (Doppel-)Stunden waren zwar oft sehr anstrengend - es war eine große Gruppe - aber es hat sehr viel Spaß gemacht. Viele Kinder spielen zu Hause sehr selten, sind aber dankbar dafür, dass sie spielen dürfen. Manche waren sehr begierig immer wieder neue Spiele kennen zu lernen, manche wollten immer nur ein Spiel spielen. Für einige war es etwas total Neues, dass Lehrer auch spielen. Meistens war ich nur Spieleanleiterin, aber manchmal hatte ich auch den Luxus mitspielen zu dürfen (vor allem bei Activity - ich liebe Pantomime).

Wenn du gerne noch weitere, konkretere Spielideen für die Grundschule suchst, kann ich dir da behilflich sein. Wie gesagt: Unser Regal, nein, die Regale sind gut gefüllt. Denke aber bei den Kleinen auch an die notwendigen Bewegungsspiele (die Sportlehrer werden es dir danken), liebe Grüße, Boeing