

kopfrechenspiele für klasse 1/2

Beitrag von „pepe“ vom 4. Oktober 2009 14:48

Zitat

*Original von *Luna**

... Bingo ist auch immer beliebt; jedes Kind bekommt eine Karte mit 3x3 Feldern und du liest 9 Aufgaben vor, die Kinder tragen die Ergebnisse in beliebiger Anordnung in die Karte ein. Anschließend werden die Aufgaben samt Ergebnissen in einer anderen Reihenfolge nochmal vorgelesen und die Kinder markieren die Ergebnis-Felder, die vorgelesen werden. Wer zuerst 3 Felder nebeneinander, untereinander oder diagonal hat, ruft "Bingo!" und wenn bei dem Kind alle anderen Ergebnisse auch korrekt eingetragen sind (musst du dann schnell kontrollieren), ist es Bingo-König....

So ähnlich mache ich das auch. Aber damit auch etwas motivierendes "Glück" dabei ist, können auch Kinder Bingokönig werden, die bei den anderen Ergebnissen falsch gerechnet oder nicht alle Ergebnisse eingetragen haben. Es kommt dann sogar vor, dass jemand nur 3 Ergebnisse ausgerechnet hat, die dann aber richtig und "bingomäßig" eingetragen sind. So können auch schwächere oder langsame Kinder mal dabei sein.

Ich benutze immer diese "Spielscheine", bei "BINGO" gibt's einen Stempel drauf:

<http://www.grundschulmarkt.de/mathe.htm#BINGO> (unten auf der Seite)