

Belohnungssystem

Beitrag von „Tiggy02“ vom 24. Februar 2010 18:21

Ich brauch mal eure Hilfe zu diesem Thema.

Ich habe einen schwierigen Jungen in meiner Klasse. Er stört oft (vor allem in den Arbeitsphasen), beim Herumgehen im Klassenzimmer (wenn er z.B. eine Aufgabe aus der Werkstatt holt), haut er anderen Kindern auf den Kopf und ähnliche Dinge, arbeitet manchmal nicht, sondern verkritzelt das Blatt usw. Möchte hier gar nicht alles aufzählen.

Im ersten Schuljahr haben wir auch ein Belohnungssystem versucht. Da war es aber so, dass er bei dieser "Raupe", wenn er am Schultag "brav"  war, einen kreis anmalen durfte. Hatte er alle angemalt, gabs von den Eltern eine Belohnung. Das Problem war nur, dass wenn er mal keinen Kreis anmalen durfte, er auch keine Belohnung bekam.

Meine Klasse ist sonst toll und ich brauche kein solches System, möchte aber für ihn wieder so etwas einführen.

Hab mir schon gedacht, dass er am Tag Sterne sammeln kann für positives Verhalten. Und zwar jeden Tag neu, so dass er jeden tag eine neue Chance hat.

Oder ich mache es als Bestrafungssystem und er hat ein "Sternchenkonto" und bei negativem Verhalten bekommt er einen weg, was ich aber nicht so gut finde.

Die Frage ist nur, wie viel Sterne pro Tag kann er erreichen?

Ich möchte ihm die Belohnung geben, da die Eltern ihn wahrscheinlich eh nur vor die Spielekonsole setzen.

Nur wann bekommt er eine Belohnung? Am Ende der Woche? Und wie viel Sterne muss er da mindestens haben?

Er ist ein Kind, das zwar die Grenzen kennt, diese aber oft übertreten möchte. Er braucht etwas Handfestes (klar haben wir Klassenregeln), wo er haargenau einschätzen kann: "Wenn ich das tue, dann passiert das."

Wie könnte ich das umsetzen?

Brauche da mal eure Erfahrungen.

Tiggy