

UB Wahrscheinlichkeit Kl.2 Schere-Stein-Papier Tipps/Ideen?!

Beitrag von „TremorChrist“ vom 25. Februar 2010 15:45

Halli hallo!

Mitte März steht meine Abschlussprüfung 2.SE an 😊

Für die Mathestunde in der 2. Klasse habe ich mich jetzt zu dem Thema *Wahrscheinlichkeit* entschieden. Folgend dem Artikel Schere,Stein,Papier (auch "Schnick, schnack, schnuck" oder "Schnik, schnack, schnuck" genannt) aus Grundschule Mathematik 2006 (9).

Hinführung: ich berichte von dem Spiel; wir klären die Regeln; die Kids spielen ein paar Minuten SSP.

Einstieg: "Welches Zeichen hat die beste Gewinnchance?" Gemeinsames Überlegen.

Erarbeitung: Überlegt in 3er Gruppen welche Gewinnchancen die 3 Zeichen haben. Notiert euer Ergebnis auf eurem Plakat, so dass ihr die Klasse euer Ergebnis versteht.

Präsentation: Einige der Gruppen stellen Ergebnisse vor.

Reflexion: Rekapitulation wichtiger Stellen. Erstmal spielen - erste Ideen - Strategien überlegen - Strategien vergleichen.

Wie viel Zeit würdet ihr dafür veranschlagen? (Prüfungsstunde dauert 50 Minuten.)

Habt ihr Ideen wie ich die Stunde garnieren könnte?

Was wären eure bedenken?

1000 Dank schonmal!

Uli