

Dringend! Schullandheim / Klassenfahrt fällt ins Wasser

Beitrag von „Ummon“ vom 12. Juni 2010 19:05

Ein, wenn es sein muss, abendfüllendes Spiel, das sowohl bei Schülerseite als auch bei dir für Spaß sorgt:

In der Jugendherberge Zettel mit Zahlen 1-50 verstecken, die Schüler in ca. 4er-Gruppen einteilen, auf einem Spielplan würfeln und ziehen lassen und nach jedem Wurf Aufgaben erledigen lassen.

Das kann z.B. sein:

- Liegestützen
- Fenster des Hauses zählen
- Türen zählen lassen
- Jungs als Mädchen, Mädchen als Jungs anziehen (macht denen wirklich Spaß!)
- fünf Schichten Kleidung anziehen lassen
- Kleiderkette von 10 Metern bauen lassen
- ein kleines Theaterstück ausdenken und vorführen lassen
- sie sollen nacheinander 5 Witze erzählen
- da du im Wald bist: Figur aus Blättern und Zweigen basteln lassen, Beweisfoto machen, zeigen
- gegen Ende: sich gegenseitig die Zähne putzen (im Kreis aufstellen und jeder putzt dem rechten Nachbarn die Zähne - irre witzig)
- Schlafanzüge anziehen
- Zahlenzettel einsammeln lassen, die schon dran waren (spart dir Aufräumarbeit)

Ich habe mir oft auch Aufgaben spontan ausgedacht - Wissensaufgaben, Zählaufgaben, körperlich Anstrengendes...

Tipps:

- Spielplan in einem kleinen Raum aufbauen und immer nur eine Gruppe in den Raum lassen, der Rest wartet draußen.
- gucken, dass die Spielfiguren nahe beieinander bleiben (Gruppen, die weit vorne sind, kriegen Aufgaben, die länger dauern)
- wenn du einen Spielplan suchst, wirst du bei klassischen Spielesammlungen fündig, z.B. Leiterspiel eignet sich gut. Da kannst du auch immer selbst entscheiden, ob Leiter hoch/runter angebracht ist oder nicht, je nach Spieldauer und -situation. Aber so ein Spielplan ist auch schnell selbst gebastelt.