

Seiteneinstieg Mathe/ Info

Beitrag von „pommies“ vom 10. Juli 2010 16:31

Hiho,

also zunächst würde ich - wie schon erwähnt - mit den Kollegen an der Schule Kontakt aufnehmen - die können eine ggf sowohl Material an die Hand geben als auch etwas zum "schulinternen" Lehrplan sagen - die Richtlinie Informatik helfen da nur bedingt, da sie sehr "offen und weit" gefasst sind.

Ein paar Allgemeinheiten (bezogen auf die Oberstufe):

In viele Fällen arbeiten Schulen insb in der 11 mit einem Programmpaket "Stifte und Mäuse" - kurz SUM. Dieses ist für viele Sprachen Java, Python, Objektpascal ... kostenlos verfügbar und stellt Klassen zur Verfügung, mit denen man im (Anfangs)Unterricht arbeiten kann.

Eine Buchreihe für die Obertstufe, die dieses Paket nutzt findet man hier

<http://www.mg-werl.de/sum/>

Daneben gibt es - losgelöst von SUM - aber auf BlueJ/Greenfoot (d.h. Java) basierend

<http://www.schoeningh-schulbuch.de/suche/reihenansicht.xtp?id=W00461>

Ansonsten gibt es vom Klett Verlag eine [Buchreihe](#) die aber nicht ganz 100% auf NRW passt.

Für Delphi selbst gibt es auch vom Klett Verlag eine recht alte [Reihe](#)

Wobei ich anmerken muss, dass diese Reihe für modernen Informatikunterricht nur bedingt geeignet ist. Allerdings muss man auch sagen, dass es im Bereich Schulinformatik nur sehr wenige Bücher gibt.

Es gib aber einige Kollegen, die ihr Material ins Internet stellen.

So findet man auf der Seite von [U. Helmich](#) oder auf den Seiten des Gymnasiums [Odenthal](#) gutes Material. Eine weitere Anlaufstelle ist auch die Seite der [EDTH Zürich](#).

Ebenso informativ sind die bisherigen [Zentralabiturunterlagen](#) - so weiss man wo es hingehen sollte - dennoch nicht ganz die Richtlinien/internes Schulcurriculum aus den Augen verlieren

Für alles gilt aber: Man muss Arbeit hineinstecken, da vieles nicht 1:1 in den eigenen Unterricht integrierbar ist. Sei es aufgrund der Programmiersprache, dem Schulcurriculum der Lerngruppe

....

In der Sekundarstufe I ist der Informatikunterricht sehr schulabhängig - angefangen von der zur Verfügung stehenden Zeit (1 Jahr oder 2 Jahre mit 2, 3 oder sogar 4 Wochenstunden) und dementsprechenden Inhalten von Internetkursen, über Textverarbeitung, Tabellenkalkulation, Medienbildung.... bis hin zur Programmierung (Logo, Basic, Pascal) und boolescher Algebra. Da kann man nur schwer Ratschläge/Hinweise geben ohne genaueres zu wissen.

Das sollte aber fürs erste helfen

Pommes