

# Vertrautwerden mit der Anlauttabelle

## Beitrag von „milliethehorse“ vom 30. Juli 2010 13:50

- Spielfigur auf bestimmten Buchstaben stellen - bsp. auf's L. Anweisung dann: Die Figur will zum B, an welchen Buchstaben kommt er vorbei?
- Ich hab letztes Jahr auch "Alle Buchstaben fliegen hoch" gespielt: Nur wenn das Anlautbild zum Buchstaben auch wirklich auf der Tabelle war, durften die Kinder reagieren. Also bspw. "Alle Fische fliegen hoch!" durfte die Kinder mitmachen, bei "Alle Feigen..." wär's falsch gewesen.
- Man kann auch die Buchstabentabelle kopieren und als Puzzle zerschneiden oder die Bilder stehen lassen und die Kinder müssen den richtigen Buchstaben eintragen