

Mathe 1. Klasse: Wie fängt man am besten an?

Beitrag von „Pet“ vom 6. September 2010 21:37

Zählen lassen, Ziffern benennen lassen, Würfelbilder und Ziffern vergleichen, Strichlisten anfertigen (war im Mathebuch, fand ich nicht so den Hit, v.a. die Fünferbündelung)

Formen ordnen und sortieren nach Farbe, dann nach Farbe und Form und dann nach Farbe/Form und Größe

Auslegematerial zu den Formen (hat viel Spaß gemacht)

Mehr Weniger Gleich, Vergleiche anstellen lassen

Anfangsuntersuchung Mathebuch Mildenerger

Übungen zum Erkennen: Plättchen geordnet/ungeordnet, Ordnungskriterium herauskriegen, paarweise Zuordnung

Plättchen auseinanderziehen, damit Kinder sehen, dass die Anzahl gleich bleibt, diese Übungen immer wieder wiederholt

Heute habe ich jetzt (vierte Woche) über ein Bilderbuch (Leo Lionni, Das kleine Blau) die Zahl drei eingeführt.

Jeder durfte dann der Familie Blau drei Geschenke mitbringen (Hilfsmittel war das Mäppchen, z.B. drei Stifte oder ein Stift, Radierer, Spitzer etc.)

Kann man auch Tüten mit nach Hause geben und dann drei GESchenke hineintun lassen, die Tüten in einer Dreierkiste sammeln...

Dann habe ich die Zahl legen lassen. Dazu habe ich Kästchen vorbereitet mit folgenden Dingen: 5 Streichhölzern, 5 Wendeplättchen, Ziffernkarten 0 bis 5, je ein Würfel, fünf Steckwürfel, geometrische Formen, Bilder mit zwei gestreckten Fingern etc.

Die Kinder haben dann die 3 gelegt: drei Streichhölzer, drei Wendeplättchen etc.

Danach in der Rechenrakete zur Zahl 3 die Übungen machen lassen: Schreiben der 3, Würfelbild malen etc.)

Ich werde jetzt täglich eine Zahl legen lassen! Nächste Woche geht es dann mit der 2 weiter!

Das Mathekonzept hat bei uns die Landesfachkonferenz Mathe entwickelt.

Ich finde das ganz gut, es lehnt sich an Kutzer (aus der Sonderpädagogik) an.

Die Kinder sollen handelnd den Umgang mit den Zahlen üben, bevor man auf die abstrakte Ebene, die ja in vielen Büchern fast sofort kommt, wechselt.

Vielleicht etwas unstrukturiert meine Aufzählung, aber du kannst ja gerne nachfragen!

LG

Pet