

sehr unruhige Klasse

Beitrag von „Tiggy02“ vom 29. September 2010 15:29

Ich hol den Thread mal wieder hoch.

Dieses Mal hat es mich mit einer sehr unruhigen ersten Klasse erwischt, in der ein paar verhaltensauffällige Kinder drin sind. Zum Teil sind diese auch sehr schnell aggressiv.

Im Moment ist es so, dass die Klasse gut auf meine Ruhesignale reagiert, aber jedoch nur kurz still bleibt. Der Lärmpegel wird durch zwei, drei Störer gleich wieder hoch gepusht.

Heute habe ich schon einen Jungen an einen Einzeltisch gesetzt, aber da hätte ich eigentlich noch mehr Kandidaten. 😎

Ich möchte jetzt ein Belohnungssystem oder ähnliches einführen, da ich merke, dass es ohne nicht funktioniert.

Erste Überlegung wäre rote und gelbe Karte, aber eigentlich bin gar kein Fan davon.

Bei meiner letzten Klasse habe ich tischweise Sterne verteilt, doch mit dieser Klasse möchte ich nicht die Tische gesamt belohnen, sondern jeden Einzelnen.

Zweite Überlegung wäre, Kinder sammeln die Woche über Sterne.

Frage aber: Was gibt es dann am Ende der Woche als Belohnung? HA-Gutschein oder was aus der Schatzkiste finde ich nicht gut.

Zweifel hab ich eher, dass das Belohnungssystem bei den Härtefällen nicht fruchtet.

Was mache ich da? Sterne wegnehmen?

Wäre dankbar für eure Ideen, denn im Moment bin ich nicht so glücklich mit der Situation.

LG Tiggy