

# "Bestrafung" durch Entzug von Belohnung

**Beitrag von „Phönix“ vom 6. März 2011 18:24**

Hmm, ich hoffe die Überschrift ist nicht zu blöd ausgedrückt.

Ich suche ein System, mit dem ich das ständige "Lukas, erst melden bitte!" oder "Jana, nicht dazwischenquatschen!" vermeiden kann, denn das geht mir selbst auf die Nerven. Ich wollte das jetzt so machen, dass ich in der letzten Stunde der Woche die letzten 10 Minuten für Spiele freihalten wollte. Habe mir jetzt überlegt, dass ich sowas machen möchte, dass bei jedem Regelverstoß gegen ordentliches Melden und nicht Reinquatschen eine Minute gestrichen wird. Also im Prinzip hätten die SuS die Chance in 4 Wochenstunden ihre 10 Minuten Spielzeit zu retten.

1. Wie findet ihr diese Idee?
2. Wie würdet ihr die 10 Minuten kenntlich machen? (Ich dachte an so eine Blume mit 10 Blättern und bei jeder groben Störung verliert sie ein Blatt)