

"Bestrafung" durch Entzug von Belohnung

Beitrag von „try“ vom 6. März 2011 18:54

Hallo,
die Idee mit der Blume klingt schön.

Ich mache es allerdings in der Regel umgekehrt.
Immer wenn es in einer Stunde gut gelaufen ist, kommt bei mir die Belohnung näher. Um bei
deiner Blume zu bleiben: bekäme sie ein Blatt hinzu.

Ich finde, es so rum einfach schöner. Mit deiner Blume ist es auch optisch mehr ein Gewinn als
ein Verlust.

Und du hast nicht das Problem, dass du zu wenige Minuten für das Spielen hast. Wenn die
Blume voll ist, wird gespielt, sonst eben nicht.

Wegnehmen würde ich nur, wenn es wirklich fürchterlich in einer Stunde war.

LG
try