

# **"Bestrafung" durch Entzug von Belohnung**

**Beitrag von „Jayne“ vom 10. März 2011 19:47**

Hallo,

ich mache auch ein Belohnungssystem, so ähnlich wie try. Man kan auch Smilies oder Sterne nehmen. Wenn die Schüler eine bestimmte Anzahl von Punkten gesammelt haben, gibt es eine Belohnung, z.B. Spielzeit.

Dabei solltest du darauf achten, dass die Schüler auch die Chance haben, sich eine Belohnung zu verdienen. Bei einer sehr unruhigen Klasse ist es für die erste Zeit ja schon eine Leistung, wenn sie es 2 Stunden lang schaffen, sich den Regeln entsprechend zu verhalten. Wenn sie schnell merken, dass sie für ihre Anstrengung belohnt werden, läuft es mit der Zeit immer besser. Versuche doch auch mal die Kinder zu loben, die es gut machen oder die unruhigen zu fragen: "Kannst du es auch so gut?" und vergesse nicht, sie zu loben, wenn sie es gut machen.

Bei einem Entzugssystem läufst du in einer sehr unruhigen Klasse Gefahr, dass die Kinder nie eine Belohnung bekommen, weil sehr schnell alle Punkte weg sind. Dann werden sich die Kinder auch schnell nichts mehr daraus machen und weiterhin dazwischenrufen.