

Einführung in die Künstliche Intelligenz (KI)

Beitrag von „Piksieben“ vom 17. Mai 2011 22:10

Das hier

<http://informatik.schule.de/>

sah interessant aus, habe aber nicht weiter drin gesucht.

Wenn sie programmieren können, wäre es eine Überlegung, sie einen typischen KI-Algorithmus selbst realisieren zu lassen, und zwar anhand eines Beispiels, was sie selbst kennen, z. B. "Wie berechnet das Navi die Strecke?" (wahrscheinlich mit A*) oder "Woher nimmt Amazon die Empfehlung "Das könnte Sie auch interessieren!" (Data Mining) oder auch "Warum ist der Google-Übersetzer so grottenschlecht?" (weil natürliche Sprache so schwer zu "berechnen" ist) oder "Wie lernt ein Computer aus Beispielen?" (mit dem Entscheidungsbaumlernverfahren, das kriegt man hin).

Dann gibt es auch noch Robocup, das ist ja auch nett. Oder Schwarmintelligenz.

Mich würde interessieren, wie du das Unterrichtsvorhaben nun planst, vielleicht schreibst du mal eine PN?