

Lernspiele für Sek I

Beitrag von „Entchen“ vom 26. August 2011 17:29

Für **Mathematik** gibt es einige Spiele, die sich anbieten. Neben dem schon genannten Mathefußball fallen mir spontan folgende ein:

Sudoku - brauche ich wohl nicht zu erklären

Zauberquadrate (hauptsächlich Klasse 5 und 6) - sind wohl auch geläufig und da gibt es recht gute Vorlagen im Internet

"Das Rätsel der vier Vieren" - Man muss aus genau vier Vieren und den Operatoren der Grundrechenarten alle Zahlen von 0 bis 20 darstellen. Funktioniert und erfordert einiges an Knobelei, so dass das selbst in Klasse 10 noch gut funktioniert. Erweitert man das ganze noch um die Wurzel oder Potenzen, lassen sich auch noch viel höhere Zahlen darstellen.

Beispiel: $4+4-4-4=0$; $4:4+4-4=1$; $4:4+4:4=2$; ...

Erlaubt ist es auch, die Vieren zu mehrstelligen Zahlen zusammenzusetzen (z.B. $44:4+4=15$)

(Mathe-)Pyramide - Angelehnt an die Fernsehshow "Die Pyramide": Zwei Teams aus je 2 Schülern werden vor die Tür geschickt, der Rest der Klasse überlegt sich 5 Begriffe, die anschließend an die Tafel geschrieben werden. Das erste Team kommt zurück in die Klasse, einer setzt sich mit dem Rücken zur Tafel, der andere erklärt die Begriffe. Dafür hat das Team dann z.B. 2 Minuten Zeit. Für jeden erratenen Begriff gibt es einen Punkt. Anschließend ist das nächste Team an der Reihe und erklärt/rät dieselben Begriffe. Das Team mit den meisten Punkten gewinnt.

Dieses Spiel lässt sich mit Begriffen aus der Mathematik genauso spielen, wie mit Begriffen aus anderen Fachbereichen oder auch Alltagsbegriffen.

Mandalas malen - allerdings nicht nur ausmalen, sondern die Mandalas vorher selbst mit Geodreieck und Zirkel zeichnen lassen. Funktioniert ab Klasse 6 recht gut.