

7. Klasse interessiert sich nicht für Geschichte

Beitrag von „mad-eye-moody“ vom 23. September 2011 10:26

[Zitat von chrisy](#)

[mad-eye-moody](#): Was meinst du denn mit "Energizer"? Hast du dazu ein Beispiel?
ansonsten: Top Beitrag!

Oh, entschuldige. Also Energizer sind kleine Bewegungsspiele, die Spaß machen und aufwecken sollen, z.B. wenn alle am Einschlafen sind oder Rumkippeln. Z.b. Vokabelabfrage mit Aufstehen in einer Redekette, Bankrücken mit Vokabeln, Zahlen, whatever. Ein Lied mit Bewegungsabläufen. Reporter spielen. Einer ist der Schreiber, einer ist der Läufer, einer steht vorn und ist der Sprecher oder vorne liegt einfach nur ein Karte mit Informationen aus. Der Läufer muss nach vorn zum Sprecher/zur Karte laufen, erhält eine Information, die er bis zum Ende des Klassenraumes behalten muss und gibt sie an den Schreiber weiter.

Oder ganz simpel aufsteh-setzen-Spiele: Jeder steht auf, der am Wochenende zur Kirmes war (auf Englisch gesprochen im Sprachunterricht), jeder steht auf, der....

Oder Pantomime: Begriffe aus dem Geschichtsunterricht pantomimisch darstellen und erraten - entweder in Gruppen, die gegeneinander spielen oder einer machts vor und erhält die Kärtchen. Das kann man mit Sehenswürdigkeiten machen, mit Vokabeln...

Wenn man Energizer googelt, gibt es eine ganze Menge, im Lion's Quest wird das sehr oft eingesetzt.