

App für iPhone/Smartphone mit Schülern erstellen?

Beitrag von „Herr Rau“ vom 18. Dezember 2011 11:08

Für iPhone: Entwicklerlizenz kostet 100 Euro, geschrieben wird in Objective C.

Für Android: Geschrieben in Java. Google bietet den AppInventor an (>googeln), einen webbasierten Dienst zur Entwicklung - Drag and Drop, kostenlos. Gibt's aber nur noch bis Jahresnende, danach wird das Projekt open source und von einer Organisation weitergeführt, aber das dauert wohl ein Vierteljahr, bis der AppInventor dann wieder läuft.