

Der Moderator prüft meinen Eintrag seit 24h und kein Ende ist in Sicht...

Beitrag von „SpeSpi“ vom 24. März 2012 11:13

Danke erstmal fürs Aufschalten meiner Werbung 😊 Nein, Scherz beiseite. Ich bin ja in erster Linie Lehrer (respektive Student) und das Spiel ist so nebenbei entstanden. Es ist nicht so, dass ich das gewerblich mache. Natürlich wollte ich auch das Spiel ein bisschen verbreiten, aber nicht nur ausschliesslich. Ich bin auch ein bisschen stolz auf das Spiel und die "kleine" Version teile ich ja gerne umsonst. Ich würde mich nicht als profitgeiler Werbeuser sehen. Aber ja, ich habe wohl einen schlechten, ersten Eindruck gemacht.

In dieser Diskussion um Werbeuser oder nicht, ist eine Zweite mit starker Eigendynamik entstanden. Vielleicht sollte man das Trennen?

Mir gefällt das Prinzip des Klassenlehrers. Es ermöglicht unter anderem fächerverbindenden Unterricht und andere Projekte. Darin sehe ich grosses Potential und ich schreibe meine Bachelorarbeit darüber.

Das Fachlehrerprinzip kenne ich von der Berufsschule (ich war mal Bauzeichner) und auch vom Studium. Meiner Meinung nach führt das dazu, dass jeder Fachlehrer sein Fach für unglaublich wichtig hält und deshalb die Schüler überfordert. Ausserdem weiss die linke Hand nicht, was die rechte macht. So wird man als Schüler hin- und hergerissen und mit Aufgaben überlastet.

Ein Nachteil vom Klassenlehrer ist, dass wenn dieser eine Pfeife ist, oder man keinen guten Draht zu ihm findet, dass die Schulzeit dann unangenehm wird...