

# Programmieren mit Scratch

**Beitrag von „pintman“ vom 20. Oktober 2012 00:32**

Für den Einstieg in die OOP habe ich [Etoys](#) für mich entdeckt.

Scratch lässt sich auch gut über einen selbst gebauten Controller ansteuern. In einen kurzen [Skript](#) habe ich beschrieben, wie man schrittweise vorgehen muss.

Ein Unterrichtssequenz mit Übungen habe ich unter [http://www.swisseduc.ch/informatik/pro...atch\\_werkstatt/](http://www.swisseduc.ch/informatik/pro...atch_werkstatt/) gefunden - aber noch nicht selbst erprobt.