

Schreibhandwerk: Gute Texte schreiben. Aufbaukurs

Beitrag von „Conni“ vom 5. Februar 2005 08:38

Der Karteicharakter des ersten Bandes wird beibehalten und wieder begleiten die Kinder 7 Figuren durch die Übungen: XP13, der Außerirdische, Zork, der Steinzeitmensch, Trento, der Zirkusdirektor, Wüstenwind, die Indianerin, Graf Viktor, der Vampir, Kiri, das Eskimomädchen und Jan, der Computerchaot.

Die Übungskategorien sind diesmal: "Hast du Worte" (Bildhafte Sprache - Gedichte), "Trag mal etwas dicker auf!" (Sprachliche Übertreibungen), "Satzbaumeister" (Sätze umstellen), "Die Verbindung steht" (Sätze verbinden), "Geschichtenchaos" (Die Reihenfolge einer Geschichte), "In der Kürze fehlt die Würze" (Geschichten ausschmücken) und "Gedanken auf Abwegen" (Den roten Faden beachten).

Zu allen Übungen gibt es Lösungskarten zur Selbstkontrolle. Auch die Tipp-Karten fehlen nicht. Zusätzlich gibt es in diesem Band zu jeder Übungskategorie eine Cartoon-Karte, die sich zum Vergrößern und Aufhängen im Klassenraum eignet und die eine Erinnerungshilfe zum Beachten der Schreibtipps darstellt.

Geeignet ist die Kartei für die Klassen 3 und 4, je nach Leistungsstand der Kinder auch noch in der Orientierungsstufe.