

# **Spiele: Gewinne als Anreiz? Wenn ja, was?**

**Beitrag von „Dejana“ vom 6. Januar 2015 21:13**

## [Zitat von Stern\\*](#)

Habt ihr da irgendwelche lustigen Ideen, was Schülern da gefallen könnte? Oder gibt's bei euch einfach keine "Gewinne", sondern man spielt immer nur um die Ehre?

Preise gibt's bei mir auch nicht. Meine freuen sich einfach wenn sie gewinnen. Bei individuellen Sachen vergebe ich auch mal nen "Housepoint". Die sammeln unsere Schueler schulweit fuer ihr Haus und an einem Freitag wird dann das Haus mit den meisten Punkten bekannt gegeben. Dafuer bekommen sie aber auch nicht viel mehr als ne Runde Applaus. Allerdings haben meine inzwischen auch gelernt mich nicht nach extra Pausenzeit oder sonst irgendwelchen Belohnungen zu fragen. Ich reagier nicht besonders positiv auf eine "Wir verdienen aber...! Sie muessen aber...!"-Erwartungshaltung. Ich muss mal schon grad gar nix. Sie bekommen natuerlich Belohnungen, wenn sie sich diese verdient haben. Allerdings erwarten sie diese nicht von Beginn an.