

## **Spiele: Gewinne als Anreiz? Wenn ja, was?**

**Beitrag von „bluebutterfly“ vom 22. Januar 2015 21:58**

Für Spiele, die einen recht hohen Stellenwert einnehmen (jetzt nicht Stadt/Land/Fluss, sondern z. B. Buchstabierwettbewerb), würde ich vielleicht Urkunden für die Besten oder besondere Leistungen verteilen. Bei häufig wiederkehrenden Spielen könnte man vielleicht auch sowas wie "Eifriger Bergsteiger-Urkunde" (für die größte Verbesserung; ist mir nur spontan in den Sinn gekommen) oder ähnliche weitere einbauen, die auch schwächere Schüler belohnen könnten. Urkunden werden von den 5./6. doch noch recht gern hergezeigt, oder?