

# Klassenfahrt

**Beitrag von „der PRINZ“ vom 16. Februar 2015 22:13**

AMÖBE

Das Evolutionsspiel

Die Klasse läuft durcheinander, macht zu jedem Tier das passende Geräusch und Bewegung

Amöbe Schwimmbewegung, dazu rufen: „Amöööbe, Amöööbe!“

Schlange 1 Arm vorstrecken und wie eine kriechende Schlange bewegen, rufen: "Zzzzzzzzzzzzz"

Hase Hände als Ohren an den Kopf legen und mit geschlossenen Füßen hüpfen „Mümmel, mümmel,...“

Affe Wie ein Affe umherspringen "Uh - uh - uh"

Mensch Geht an den Rand Hat gewonnen

Die Kinder starten alle als Amöbe und wollen aufsteigen zu Schlange, Hase, Affe, Mensch. Wer Mensch ist, hat gewonnen.

Zwei Kinder , die aufeinandertreffen und die gleiche Evolutionsstufe haben, spielen schnickschnackschnuck Schere, Stein, Papier, der Gewinner steigt eine Stufe auf, der Verlierer fällt eine Stufe ab, Amöben, die verlieren, bleiben Amöben

Tipp: - Reihenfolge auf ein Poster schreiben, damit die Kinder es nicht verwechseln.

- vorher im Kreis vormachen, schrittweise, alle machen Bewegungen und Geräusche mit