

Rollenspiel im Geschichts-/Politikunterricht

Beitrag von „Sunni“ vom 9. März 2015 19:01

Hallo allerseits,

ich habe ein großes Problem. Ich bin auf der Suche nach einem Rollenspiel, dass ich als Praktikantin mal in der Schule gesehen habe. Im Rahmen des Gemeinschaftskundeunterrichts haben sich die Schüler eine fiktive Stadt/Dorf erschaffen. Sie mussten über Gesetze abstimmen, Regeln des Zusammenlebens aufstellen, Gehälter regulieren, Entscheidungen über Bauwerke etc treffen. Leider hab ich keine Ahnung wie dieses Spiel hieß und würde es so gerne in einem Kurs mit Schülern erproben. Der Lehrer hat zu Beginn der Stunde einen kurzen Einstieg gegeben und ein Problem aufgeworfen, dass die Dorfgemeinschaft lösen musste. Gibt es irgendetwas hier, das dieses Spiel kennt?

Liebe Grüße
Sunni