

Spiele von Schülern selber erstellen lassen

Beitrag von „neleabels“ vom 8. April 2015 14:38

Es gibt seit einigen Jahren das Konzept des "[Serious Gaming](#)" - i.d.R. Computerspiele, bei denen ernste Themen umgewälzt und im Spielprozess verarbeitet werden. Eines der ersten erfolgreichen Spiele dieser Art war wohl "[Ökolopoly](#)". Ein neueres Beispiel zur Thematik von Flüchtlingen ist "[Papers Please](#)", das 2013 für viel Furore gesorgt hat und in dem der Spieler die Rolle eines Grenzkontrolleurs übernimmt, der über das Schicksal von Einwanderungswilligen zu bestimmen hat.

Ich persönlich sehe nicht, warum sich Spiel und ernster Hintergrund ausschließen sollten. Nichts ist so ernst wie das Spiel kleiner Kinder, wenn man mal die Mühe macht, die kurzen beim Spielen tatsächlich zu beobachten.