

Ist Medienkompetenz und Informatik in den Schulen sinnvoll?

Beitrag von „Th0r5ten“ vom 22. Mai 2015 19:20

Zitat

1. und 2. Klasse:

Pupils should be taught to:

- understand what algorithms are, **how they are implemented as programs on digital devices**, and that programs execute by following precise and unambiguous instructions
- **create and debug simple programs**
- **use logical reasoning to predict the behaviour of simple programs**
- use technology purposefully to create, organise, store, manipulate and retrieve digital content
- recognise common uses of information technology beyond school
- use technology safely and respectfully, keeping personal information private; identify where to go for help and support when they have concerns about content or contact on the internet or other online technologies

(...)

Vor allem mit dem Programmieren haengen wir ein bissl hinterher. Kodu will auf unseren Laptops einfach nicht laufen, weshalb ich momentan auf Alternativen zurueck greifen muss. Wir haben aber z.B. auch nen Robotikclub fuer die 3.-6. Klasse.

Alles anzeigen

Hast du mal einen Link zu dem, was ihr da macht bzw. was da vorgesehen ist? Ich habe unter "kodu" jetzt mal das hier gefunden: <https://www.youtube.com/watch?v=pAaSuV09CXU> Geht das in diese Richtung? Also, mit grafischen Benutzeroberflächen Spielwelten erstellen und verändern? Und für Charaktere Regeln mit "when" und "do" erstellen?

Einige Punkte habe ich oben hervorgehoben, die finde ich unglaublich ambitioniert. Das liest sich ja, als würdet ihr auch mit Quellcode arbeiten. Wie weit kommt ihr denn da? Wie alt sind die Kinder?