

Mathe mit Programmiersprachen stärken?

Beitrag von „SteffdA“ vom 28. Juli 2015 11:25

Zitat von Satyavan

...sonder gezielt für Mathe. Dachte z.B., dass wenn man ihnen beibringt Funktionen zu zeichnen, oder wie man mit Schleifen programmieren kann um Zahlenfolgen, Reihen und Limes zu berechnen, oder 2D und 3D von Flächen und Volumen mit Variablen in Animationen herstellt, oder numerisches und symbolisches Rechnen mit differential und Integralrechnung, usw. durchgeht,...

Und genau dafür muß die Mathematik verstanden sein, erst dann ist das sinnvoll programmierbar.

Zitat von Piksieben

Natürlich ist es klasse, mal ein paar Folgen in Excel darzustellen. Auf jeden Fall machen! Auch Wertetabellen darstellen, Funktionen plotten. Solche Sachen.

Alternativ würde ich Geogebra empfehlen.