

Ideen für Spieletag gesucht

Beitrag von „alias“ vom 28. Februar 2016 23:33

Zitat von hodihu

Schlicht einfach und geschmacklos:

Erbsenklopfen aus ein paar Metern Aquarienschlauch, einigen Schlauchschellen, einem Holzklotz und einem Brett. Dazu ein Holzhammer und viiele Erbsen zum Zertrümmern...

Pfuiiiii....!!!!!!!!!!!!!!

Da merkt man, wie sich die Zeiten ändern. Heute bekommt man für einen derartigen Vorschlag Beifall. Vor ein paar Jahren wäre ein Sturm der Entrüstung durch die aufgebrachte LehrerInnenschaft gegangen: "MIT LEBENSMITTELN SPIELT MAN NICHT!" 

The Times They Are a-Changin'

Im Ernst: Durch die Vorgabe ("die Kinder wechseln mit einem Laufzettel von Raum zu Raum") wird die Spiele-Auswahl schon massiv eingeschränkt.

- Es ist keine Gruppenbildung möglich, weil die Zusammensetzung sich ständig ändert
- Brettspiele können mit maximal 2 Personen gespielt werden
- Rechnet man 120 Minuten für 10 Spiele, bleiben 10 Minuten pro Spiel.
- Bei 400 Schülern rechne ich (an Hand angenommener Klassenstärke) mit 15 Stationen im Schulhaus

Daraus fallen mir folgende Spiele ein:

- Zwei Gruppen bauen innerhalb einer vorgegebenen Zeit von 8 Minuten einen möglichst hohen Turm aus Holzquadern
- Die Schüler bauen aus Dominosteinen eine möglichst lange Bahn, die nach dem Anstoß komplett umfallen muss
- Zeitungswettrennen: Die Schüler machen folgendes Wettrennen im Klassenzimmer: Man steht auf eine Zeitungsseite und hält die zweite in der Hand. Nun darf man sich nur auf der Zeitung vorwärts bewegen - also immer ein Blatt auf den Boden legen, drauf stehen, das zweite Blatt nach vorne holen, draufstehen...
- Puzzlerennen: Ein (einfaches) Puzzle muss innerhalb von ein paar Minuten zusammengesetzt werden
- Mathematische Knobeleien oder Rätsel lösen (siehe <http://www.autenrieths.de/links/matheraetsel.htm>)

Spielideen:<http://www.autenrieths.de/links/spiele.htm>