

Informatikideen

Beitrag von „Modal Nodes“ vom 13. April 2017 18:36

Schau dir doch mal den Hamster-Simulator an:

<http://www.boles.de/hamster/simulator.html>

Dort kannst du auch Scratch-Blöcke verschieben und als Ergebnis läuft ein Hamster durch das Gelände, je nachdem was deine Schüler programmieren. Auch hier brauchst du keine Programmierkenntnisse.

Und auf Programmierideen kommst du da von alleine.

Auf der Webseite gibt es auch Unterrichtsmaterialien.