

Informatikideen

Beitrag von „goeba“ vom 13. April 2017 19:36

Hi,
schau Dir mal das Tutorial an:

http://www.swisseduc.ch/informatik/pro..._2_tutorial.pdf

Sehr reizvoll ist v.a. die erste Hälfte, da dort gezeigt wird, wie man einer Figur mehrere Bilder zuweisen kann, sodass es so aussieht, als würde sich die Figur tatsächlich bewegen. Die zweite Hälfte (mit Variablen usw.) könnte für den Primarbereich etwas schwierig sein.

Sehr reizvoll ist es ferner,

a) Scratch über eine Tanzmatte zu steuern

<http://www.hancl.de/cis/?sfwd-topic=tanzmatte>

(da musst Du, denke ich, die ganzen Voreinstellungen selbst machen). Solche Tanzmatten bekommt man günstig gebraucht bei E-Bay. Macht großen Spaß, weil eben auch Bewegung drin steckt.

b) Scratch kann über eine Wii-Fernbedienung gesteuert werden (das ist evtl. zu anspruchsvoll).

c) Mit Scratch kann man auch Legoroboter programmieren. Das ist nicht so anspruchsvoll, aber die Legoroboter sind sehr teuer. Direkt mit Scratch funktioniert der NXT-2.0 Roboter (gibt's für teuer Geld gebraucht, evtl. hat Deine Schule ja so etwas irgendwo rumstehen).
(mit nicht so anspruchsvoll meine ich, dass es schon Spaß macht, den Roboter einfach etwas herumfahren zu lassen. Es wird, wenn man das möchte, beliebig anspruchsvoll).

Es gibt unendlich viel Material zu Scratch im Netz, aber vieles davon wird für den Primarbereich zu schwer sein, da man auch fortgeschrittenere Sachen mit Scratch machen kann.

Schöne Sachen kann man auch mit WeDO machen:

<https://education.lego.com/de-de/products...o-2-0-set/45300>

Ist aber auch alles sehr teuer.

Meine Kinder machen sowas in der Grundschule nicht, da gibt es einen Computerführerschein, wo eben Bilder gemalt, kleine Texte geschrieben und einfache Recherchen auf kindgerechten Internetseiten durchgeführt werden.