

Informatikideen

Beitrag von „Avantasia“ vom 14. April 2017 10:52

Zitat von Schantalle

Hallo an alle, die mit Kindern am Computer sitzen  

Ich habe neulich das hier entdeckt:

<https://scratch.mit.edu/>

Auf der Scratch-Seite findest du rechts auch ein paar Projekte mit Schritt-für-Schritt-Anleitungen.

In meiner AG (Spieleprogrammierung) arbeite ich total gerne mit dieser Software. Da entstehen dann wilde Katz-und-Maus-Jagden, schwierige Labyrinthe in verschiedenen Räumen und Leveln, Quizmaster, Pacman-Nachbauten; sogar Minecraft hat mal jemand nachzuprogrammieren versucht. Wenn die Kinder sich drumherum noch eine Geschichte ausdenken, wirkt das gesamte Spiel noch runder. Also ein Diebstahl muss aufgeklärt werden, die Prinzessin vom Affen befreit werden, das Gespenst ärgert die Katze ständig und fordert sie nun zu einem Autorennen heraus. Dazu noch einen Startbildschirm (oder einen Hinweis, wie man die Figuren steuert und auf welches Spiel man sich da einlässt) und ein Spielende mit erreichter Punktzahl und Beifall, fertig ist das Spiel. Manche Schüler können da wochenlang die Details liebevoll ausarbeiten!

À+