

Informatikideen

Beitrag von „alias“ vom 14. April 2017 11:09

Meine Hauptschüler lieben Scratch. Sobald die ersten Programmbefehle klar sind - die als Bausteine ins Steuerungsfeld gezogen und verschachtelt werden - legen die los und erstellen eigene Scenes.

BTW: Das Programm wurde am renommierten MIT von der "Life-long-Kindergarten-Group" entwickelt und soll IT-Grundlagen bereits Kindern ab 5 Jahren vermitteln.

Es macht Spaß und ist kostenlos. Perfekt für die Schule. Deutsche Sprachversion ist implementiert.

Meiner Meinung nach gehört Scratch zur Grundausstattung jedes Schulnetzwerks.

Interessant ist auch ein "Fork" von Scratch, mit dem der Arduino-Einplatinencomputer für Steuerungen programmiert werden kann: "Scratch4Arduino". Das ist nicht nur was für Techniker - damit lassen sich Schrittmotoren- und Robotersteuerungen entwickeln. Meine Arduinos haben 25€ pro Stück gekostet, dazu jeweils ein Elektroniksteckbrett, Leuchtdioden und übliche Elektronikbauteile für lau.

Zahlreiche Linktipps zu Anleitungen und Download-Adressen gibt es hier:

<http://www.autenrieths.de/links/steuernregeln.htm#scratch>