

# Umfrage für Lehrer/innen zum Thema Serious Games

Beitrag von „assafco“ vom 6. April 2018 09:43

Liebe Lehrer/innen,

Als Teil meiner Studie über die Verwendung von Serious Games in der formalen Bildung lade ich Sie ein, an einer Forschungsstudie über Ihre Meinung und Gedanken als Lehrer über die Verwendung von Serious Games und Game-based Learning in Klassenzimmern teilzunehmen. Die Umfrage befasst sich mit der Wahrnehmung der Lehrerinnen über den Einsatz von Serious Games in der formalen Bildung. Die "Serious Games" sind digitale Spiele, die nicht primär und ausschließlich zur Unterhaltung, sondern auch für Bildungszwecke. Mehr zum Thema unter: [https://de.wikipedia.org/wiki/Serious\\_Game](https://de.wikipedia.org/wiki/Serious_Game)

Lehrer aller Fächer werden bis zum 01.05.2018 gebeten, den Fragebogen elektronisch auszufüllen und per E-Mail an mich zurückzusenden. Die angehängte Datei ist im PDF-Format und kann mit kostenloser Software wie Adobe Acrobat Reader ausgefüllt und gespeichert werden. Adobe Acrobat Reader kann über den folgenden Link heruntergeladen werden: <https://get.adobe.com/de/reader/>

Bei Fragen stehe ich Ihnen jederzeit gerne zur Verfügung ([moh.assaf@gmail.com](mailto:moh.assaf@gmail.com))

Die Umfrage kann unter [diesem Link](#) heruntergeladen werden.

Mit freundlichen Grüßen,

Mohammad Assaf

*PhD Student*

[\*Department of Industrial Engineering and Business Information Systems \(IEBIS\)\*](#)

*Faculty of Behavioural, Management and Social sciences (BMS)*

University of Twente