

Digitalisierung - Gesellschaftliche Auswirkungen

Beitrag von „kaeseviernull“ vom 13. Mai 2019 14:13

Hey, ich hatte ja hier und in einem anderen Thread ja zwei mal nahezu das gleiche gepostet. Und ja, ich habe Eigenwerbung für meinen Channel gemacht. Ich habe mal die Richtlinien ausgetestet und gehofft, dass der Mehrwert in den Videos dies eventuell gestattet. Hat nix gebracht, aber einen Versuch wars wert. Jetzt mag ich mich in den Augen mancher zwar lächerlich gemacht haben aber seis drum, versuche ich es halt mal anders.

Ich hatte in meinem ursprünglichen Beitrag ja gesagt, dass ich in meiner Masterarbeit das Thema 'gesellschaftliche Auswirkungen von Digitalisierung' behandelt habe. Wenn man jetzt die drei Perspektiven der Medienpädagogik - (1) die technologische Perspektive- wie funktioniert eine bestimmte Technologie; (2) die anwendungsbezogene Perspektive - wie nutze ich eine bestimmte Technologie und wie wirkt sie auf das Individuum; und (3) die gesellschaftlich-kulturelle Perspektive - wie wirkt eine Technologie gesellschaftlich - als Ausgangspunkt nimmt, dann liegen meine Stärken v.a.auf der zweiten und dritten Ebene, auf der ersten bin ich leider ziemlich blank.

Themen mit denen ich mich im Speziellen auseinandergesetzt habe sind Digitalisierung

- ... und Veränderungen auf dem Arbeitsmarkt durch künstliche Intelligenz & Robotik
- ... als schon Jahrzehnte andauernder Prozess
- ... und Polarisierung (in verschiedenen Bereichen)
- ... und die Rolle von Daten in der Gesellschaft
- der Diskurs zum Thema Digitalisierung in Deutschland
- die Effekte digitaler Geräte auf (i)Lesen und (ii) Motivation

Was ich wissen möchte ist, welche Themen ihr am interessantesten oder relevantesten für die Schule findet. Stellt mir gerne auch Fragen zu den o.g. Themen und ich versuche sie bestmöglich zu beantworten.

Ich habe euch mal die Übersicht mit den DREI PERSPEKTIVEN DER MEDIENPÄDAGOGIK angehängt, diesmal kein Schaf, versprochen! 😊
Guten Start in die Woche