

Gamification im Unterricht

Beitrag von „Jule13“ vom 18. Oktober 2019 15:46

Wenn man die Einführung des Spiels in einer einzigen Klasse als Testlauf deklariert und entsprechend auswertet, sollte doch den ablehnenden Kollegen genüge getan sein. Muss man aber eben so auch kommunizieren.

Im übrigen: Viele Kollegen reagieren sehr dünnhäutig, wenn sie sich übergeangen fühlen - selbst wenn sie dem Vorschlag zugestimmt hätten. Sie wollen halt gefragt werden. Wenn man das macht, kann man Konflikte verhindern.

Ich lese immer wieder, dass Kollegen Minecraft bearbeiten und damit Physik- oder Chemieunterricht bereichern. Macht das hier jemand?