

# Gamification im Unterricht

Beitrag von „Buntflieger“ vom 18. Oktober 2019 17:24

## [Zitat von DeadPoet](#)

Aber ganz ehrlich: "Chance auf ein verändertes Klassenklima" ... da weiß ich nicht, ob das das Mittel meiner Wahl wäre.

Hallo DeadPoet,

muss ja auch nicht; das ist doch so schön an dem Job, dass man in aller Regel weitestgehend selbst darüber entscheiden kann, was zu einem und zur eigenen (jeweiligen) Lerngruppe/Klasse passt.

Alle Methoden sind von Übel, wenn man sie verabsolutiert oder/und als Allheilmittel preist. Weder wird die "Digitalisierung" das Unterrichten und Lernen revolutionieren (können), noch brauchen wir uns vor den - sehr langwierigen und letztlich inhaltlich überschaubaren - Veränderungen zu fürchten.

Die Furcht der meisten Skeptiker vor digitalem Lehren- u. Lernen kommt meiner Vermutung nach vor allem vom eigenen Gefühl des Kontrollverlusts. Man kennt sich nicht mehr aus. Wenn ich sehe, wie hilflos meine Eltern auch nach vielen Jahren Computernutzung noch mit der Technik umgehen und wie wenig es braucht, dass sie ratlos vor dem Rechner sitzen, kann ich das sogar sehr gut nachvollziehen.

der Buntflieger