

Gamification im Unterricht

Beitrag von „fossi74“ vom 18. Oktober 2019 17:39

Zitat von Bolzbold

Zum anderen - und das ist für mich der zentrale Aspekt - enthält dieses Spiel ein Element vieler kommerzieller Handyspiele, nämlich ein süchtmachendes Belohnungssystem.

Dafür habe ich gleich mal ein "gefällt mir" vergeben! 😄