

Gamification im Unterricht

Beitrag von „Stille Mitleserin“ vom 19. Oktober 2019 13:06

Ich checks nicht - ich habe mir die Webseite von classcraft aufmerksam durchgelesen, ich habe aber immer noch keine konkrete Vorstellung davo, wie das Spiel läuft.

Sind die Lerninhalte digital eingebaut? Aber wie und welche?

Oder dürfen die Schüler als Belohnung spielen? Da spilen die meisten doch sicher lieber Fortnite oder die kleineren Minecraft phne Begrenzung.

Oder gibt es Punkte fürs Spielen?

Grundsätzliche kommen alle Arten von Spielen sogar bei meinen Großen gut an. Ich bin bemüht, beim Üben so oft wie möglich zu spielen, insofern finde ich die Idee spannend.

Aber auf Elfen und Monster stehen meine Mittzwanziger meist nicht mehr so...

Bitte klärt mich auf!